**Le constructeur ol.layer.Tile**

ol.layer.Tile représente une grille régulière d'images, ol.layer.Image représente une image seule. En fonction du type de couche, vous devrez ajouter une source différente (ol.source.TileWMS versus ol.source.ImageWMS) également.

## Le constructeur ol.source.TileWMS

Le constructeur ol.source.TileWMS est un argument unique qui est définit par: http://openlayers.org/en/master/apidoc/ol.source.TileWMS.html. L'url est la online resource du service WMS, et params est un objet litéral avec les noms des paramètres et leurs valeurs. Depuis que la version par défaut du WMS est la version 1.3.0 dans OpenLayers, vous pourriez avoir besoin de renseigner une version inférieure dans les params si votre WMS ne supporte par le WMS 1.3.0.

layers: [

new ol.layer.Tile({

title: 'Global Imagery',

source: new ol.source.TileWMS({

url: 'http://demo.opengeo.org/geoserver/wms',

params: {LAYERS: 'nasa:bluemarble', VERSION: '1.1.1'}

})

})

]